

# (南予でMTGをする人達杯) 統率者戦大会開催要項

愛媛県南予地方でMTGのイベントを開くことになりました。  
当主催者はイベント主催が初めてであるため、コンセプトは「カジュアル」に「楽しむ」です。  
そこで、皆様がかジュアルにやっていたであろう「統率者戦」でイベントを開くこととしました。  
もしお時間に余裕があれば、南予地方に足を運んでみてください。

開催日時: 平成24年4月30日(祝日 振り替え休日)  
10:30受付開始→11:00大会開始→15:00終了(途中昼休憩をはさみます)

開催場所: Books遊マック大洲店  
〒795-0064 愛媛県大洲市東大洲117  
・TSUTAYA大洲店の向かい側  
・開店時間10:00

参加費用: (予定)1000円(イラストor闇の隆盛ブースター計2個持参の方は100円)

## 大会概要:

フォーマット「統率者戦 ランダムマッチ2回戦(3~5名での多人数戦)」

(注)参加者が6名未満の場合は同一マッチで2回戦

ルール適用度「一般」(主催者の勉強のために程度で、カジュアルだと思ってもらって結構です。)

マリガン形式「パリ式マリガン」

ゲーム時間「1時間/1ゲーム」時間経過後1周で終了

勝利条件「ポイント制」注:詳細については別途ポイント表を参照の事

賞品「1プレイヤーKILL毎ブースターパック1個」

「最終ポイントの合計上位2~3名に残りを分配」

適用ルール:「多人数への攻撃ルール」を採用しています。

(注)攻撃クリーチャー指定時に、各攻撃クリーチャー毎に攻撃対象対戦相手を選びます。

(注)某漫画みたいに、自分の「ネガースピリット」で他のプレイヤー(某円ちゃん)を守れません。

サイドイベント: 1. これから始めたい人のためのMTG講座(地元民の初心者向け、来なければやらない)  
2. 統率者デッキによる変則アーチエネミー魔王戦(主催者が楽しみたいため)  
(共に参加費無料)

(変則!) 勇者チーム(4~X名)、魔王(主催者)、雑魚敵(魔王チーム)(0~3名)

(変則!) 勇者側ライフ(20点/1人)、魔王ライフ(50~X0+10点)、雑魚敵ライフ(5点/1人)  
アーチエネミーの計略カード有り。

(特に変則!) 魔王は死んだ雑魚敵に自分のライフを与えて(Max5点)死ぬ前の状態に蘇えらせる。ソーサリータ

参考HP: <http://kimakichigai.blogspot.com/>

特別事項: 『「統率者戦」をやってみたい、しかしデッキがない』という方には、無料でお貸しします。  
カジュアルに楽しむため、デッキリストの提出は不要ですが、枚数は数えさせてもらいます。  
南予でのマジック:ザ・ギャザリング布教も目的の一種です。  
初心者の参加者、初心者講座受講者にはとくに優しくしてあげましょう!!  
このイベントもできれば継続して開きたいため、主催者にも優しくしてあげましょう!!!  
予定日が一ヶ月遅れました。

『統率者戦』はカジュアルマルチプレイヤーゲームです。

通常のフォーマット以上に他者とのコミュニケーションが大事です。

ある程度の言葉による心理戦も主催者としては推奨します。

和やかな雰囲気の中で

## 会場までの道順



(松山方面よりお越しの方)  
松山道を大洲インターで降りる。  
(大洲市街地方面へ)  
↓  
十夜ヶ橋交差点を直進(56号)  
↓  
警察署を過ぎて最初の信号を右折  
↓  
TSUTAYA大洲店が見えたら向かい側です。

(西予市、高知方面よりお越しの方)  
大洲道路を松山方面へ  
↓  
トンネルを過ぎて最初の降り口を降りる。(56号)  
↓  
最初の信号を左折  
↓  
TSUTAYA大洲店が見えたら向かい側です。



# ポイント表

## ■終了時

2点:勝ち抜きプレイヤー

1点:時間切れ時、生存プレイヤー

1点:無限コンボによる勝利

## ■プレイヤー撃破時

1点:1プレイヤーを撃破

1点:統率者ダメージによる1プレイヤーの撃破(上に追加で加算)

1点:無限コンボ以外 & 非ロック状態で1プレイヤーを撃破(さらに追加で加算)

## ■1ゲームBest (注)自己申告だから、自分でカウントしてね

1点:1ターンに最大の戦闘ダメージを与えたプレイヤー(無限以外)

1点:manaプールに最も多くのmanaを溜めたプレイヤー(無限以外)

1点:統率者に最も多くの追加manaを費やしたプレイヤー(無限以外)

## ■大会Best

2点:Goodデザイン賞(主催者判断)

2点:変てこコンボ賞(主催者判断)

2点:外交賞(主催者判断)

(注:ロック状態の定義)

一切行動することができない状態

土地等リセットが行われており、土地が3個未満であればロック状態とする。